





LA TOMBOLA DEGLI ANIMALI




1.
 Marcia sul posto, alza bene le ginocchia, fai **10** passi.



2.
 Fai il giro della stanza in punta di piedi.



3.
 Giro della stanza sui talloni.




4.
 Saluta con **3 INCHINI**.



5. LIBRO CHIUSO:
 Siediti a terra, unisci le gambe e tocca le punte con le mani. Conta fino a **10**.

6.
 Mima l'**ALBERO**, che si piega dal vento **in avanti** e **indietro**.



7.
 Fai **2 salti**, siediti. Alzati e fai altri **2 salti**.

8.
 Cammina come un **PINGUINO**.




9.
 Rimani in **EQUILIBRIO** su un piede.



18.
SIAMO QUASI ARRIVATI!
 Batti le mani prima **VELOCE**, poi **PIANO**.




19.
CAGNOLINO
 Cammina a 4 zampe ed ogni tanto scodinzola.




20.
 Prova a muovere le braccia come se fossi una **COLOMBA** che vola e porta tanta speranza!



17. RAGNO
 Cammina con le dita della mano prima **DESTRA** e poi **SINISTRA**.



16. BICICLETTA
 Sdraiati sulla schiena, alza le gambe in alto e muovile "pedalando"




ABBRACCIA FORTE LE PERSONE CHE STANNO GIOCANDO CON TE


11. FARFALLA
 Cammina in punta di piedi alzando e abbassando le braccia.



10. LUCERTOLA
 Fai 10 passettini con le mani trascinando le gambe unite dietro.



12.
 Siediti, allarga le gambe e prova a toccare le punte dei piedi.



14. SCOIATTOLO
 Saltella alternando le gambe.



13.
 Torna indietro di 2 caselle. Nella casella della **FARFALLA**.

15. RANA
 Abbassati piegando completamente le ginocchia e fai **3 salti** in alto.

